

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	i
<b>TANDA LULUS MEMPERTAHANKAN TUGAS AKHIR .....</b>	ii
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	iii
<b>ABSTRAK .....</b>	v
<b>DAFTAR ISI .....</b>	vi
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	x
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiii

### **BAB I PENDAHULUAN**

<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	1
1.1.1 Diagram Keterkaitan Masalah.....	3
<b>1.2 Masalah .....</b>	4
1.3.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.3.2 Batasan Masalah.....	4
1.3.3 Rumusan Masalah.....	5
<b>1.4 Tujuan Dan Manfaat Perancangan .....</b>	5
1.4.1 Tujuan Perancangan.....	5
1.4.2 Manfaat Perancangan.....	5
<b>1.5 Sistematika Penulisan .....</b>	6

### **BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA**

<b>2.1 Landasan Teori .....</b>	8
<b>2.1.1 Teori Desain Produk .....</b>	8
<b>2.1.2 Teori Ergonomi .....</b>	8
2.1.2.1 Ergonomi Dalam Perancangan Desain .....	9
2.1.2.2 Kebutuhan-Kebutuhan Ergonomik .....	9

<b>2.1.3 Teori Anthropometri .....</b>	12
<b>2.1.4 Teori Estetika .....</b>	13
<b>2.1.5 Teori Warna .....</b>	13
<b>2.2 Tinjauan Pustaka .....</b>	14
<b>2.2.1 Tindak Pidana Desain Industri (UU No.31 tahun 2000 tentang Desain Industri) .....</b>	14
2.2.1.1 Perlindungan Terhadap Hak Desain Industri .....	13
<b>2.2.2 Makna Warna .....</b>	20
<b>2.2.3 Pengertian Setrika .....</b>	21
<b>2.2.4 Pengertian Pakaian .....</b>	24
2.2.4.1 Fungsi Pakaian .....	24
2.2.4.2 Bahan Pakaian .....	25
2.2.4.3 Jenis-Jenis Pakaian.....	26
2.2.4.4 Status Pakaian .....	26
2.2.4.5 Aspek Budaya .....	27
2.2.4.5.1 Perbedaan Jenis Kelamin .....	27
<b>2.2.5 Peranan Meja .....</b>	29
2.2.5.1 Bagian-Bagian Meja .....	29
2.2.5.2 Kenyamanan Meja .....	30
2.2.5.3 Material Meja .....	30
2.2.5.3.1 Pengertian Kayu .....	30
2.2.5.3.2 Jenis-Jenis Kayu .....	31
<b>2.2.6 Pengertian Mp3 Player .....</b>	39
<b>2.2.7 Pengertian Earphone, Headset, Handsfree, Handset, Atau Headphone .....</b>	41
<b>2.2.8 Pengertian USB (Universal Serial Bus) .....</b>	44
<b>2.2.9 Pengertian Pengisi Baterai .....</b>	45
<b>2.2.10 Pengertian Alumunium .....</b>	46
<b>2.2.11 Pengertian Titanium .....</b>	47
2.2.11.1 Keunggulan Titanium .....	47
<b>2.2.12 Pengertian PVC .....</b>	48

<b>2.2.13 Pengertian Stainless Steel .....</b>	50
<b>2.2.15 Pengertian Karet .....</b>	52
2.2.15.1 Manfaat Karet .....	52
<b>2.2.16 Pekerjaan Rumah Tangga .....</b>	53
<b>2.2.17 Tenaga Kerja .....</b>	54
2.2.17.1 Klasifikasi Tenaga Kerja .....	54
 <b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
<b>3.1 Metode Penelitian .....</b>	55
<b>3.2 Lokasi Penelitian .....</b>	55
3.2.1 Lokasi Perumahan Binong Permai Tangerang, Karawaci .....	55
<b>3.3 Objek Penelitian .....</b>	56
3.3.1 Meja Setrika .....	56
3.3.2 Dimensi Meja Setrika Aktual .....	57
3.3.3 Aktivitas Dan Postur Penyetrika .....	57
<b>3.4 Definisi Operasional .....</b>	58
3.4.1 Definisi Operasional Dukungan Variabel .....	58
3.4.2 Definisi Operasional Variabel Stress .....	59
<b>3.5 Teknik Pengumpuan Data .....</b>	59
 <b>BAB IV ANALISA DATA DAN PROSES DESAIN .....</b> 66	
<b>4.1 Analisa Data .....</b>	66
4.1.1 Analisa Lingkungan Jln Raya Perum. Binong Permai Blok H Curug Tangerang Karawaci .....	66
4.1.2 Menginterpretasi Dan Membuat Daftar Kebutuhan Konsumen .....	68
4.1.3 Menyusun Hierarki Kebutuhan Konsumen .....	69
4.1.4 Mengidentifikasi Respon Teknis Untuk Memenuhi Kebutuhan .....	69
4.1.5 Menentukan Hubungan Antara Respon Teknis Dengan Kebutuhan .....	73
<b>4.2 Macam-Macam Meja Setrika .....</b>	74
4.2.1 Meja Setrika Futura Two In One .....	74
4.2.2 Meja Setrika Iron Station .....	75

4.2.3 Meja Setrika Sekaligus Kaca Cermin (Interactive Mirror Flips) .....	77
<b>4.3 Analisa Pengguna .....</b>	<b>78</b>
<b>4.4 Kriteria Warna Produk .....</b>	<b>80</b>
<b>4.5 Spesifikasi Material .....</b>	<b>82</b>
4.5.1 Kayu Pinus .....	82
4.5.2 Alumunium .....	83
4.5.3 Titanium .....	84
4.5.4 PVC .....	84
4.5.5 Stainless Steel .....	85
4.5.6 Kaca .....	85
4.5.7 Karet .....	86
<b>4.6 Konsep Desain .....</b>	<b>87</b>
<b>4.7 Image Board .....</b>	<b>88</b>
<b>4.8 Image Chart .....</b>	<b>92</b>
<b>4.9 Key Word Dan Key Visual .....</b>	<b>92</b>
<b>4.10 Desain .....</b>	<b>93</b>
4.10.1 Brainstorming .....	94
4.10.2 Alternatif Desain .....	96
4.10.3 Final Desain .....	97
4.10.4 3D Rendering .....	99
4.10.5 Gambar Desain .....	100
4.10.6 Gambar Tampak .....	101
4.10.7 Gambar Teknik .....	104
4.10.8 Gambar Detail .....	105
4.10.9 Diorama .....	106
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>107</b>
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>107</b>
<b>5.2 Saran .....</b>	<b>107</b>
<b>BAB VI DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	